# **NTTDATA** Bootcamp Microservicios

# Proyecto IV

El sistema a desarrollar está planteado en el contexto del negocio bancario que extiende las funcionalidades y requerimientos presentados en el proyecto III. Por lo tanto, en este enunciado solo se agregan nuevas características o modificaciones a las ya presentada en el proyecto anterior.

## Bases a Desarrollar

Los desarrollos deben continuar con la base de conocimiento requerida en el proyecto anterior, más las que se listan a continuación:

* Todos los métodos de las principales clases deberán tener sus respectivas pruebas unitarias con los mocks en aquellos casos donde corresponda.
* Presentar el reporte de sonarqube (jacoco/sonarlint) que muestre el coverage respectivo
* Desarrollo de las nuevas funcionalidades con una arquitectura orientada a eventos usando Kafka como message bróker.
* Los nuevos microservicios no podrán invocar las APIs de los microservicios usando peticiones REST.
* Implementar el flujo de autenticación y autorización utilizando JWT.
* Los controladores que implementen las nuevas funcionalidades deberán ser reactivas usando para ella el modelo de Reactividad usando RX java y el framework Spring.
* Para el manejo de datos catalogados o maestros se deberá acelerar su acceso utilizando una base de datos de caché con REDIS.
* Elaborar y mantener un diagrama en draw.io con el diseño de la solución.

## Funcionalidades obligatorias

* El banco desea implementar un monedero móvil llamado Yanki con las siguientes características:
  + No se necesitar ser un cliente del banco para tener un monedero movil, solo se necesita un número de documento de identificación (DNI, CEX, Pasaporte), número de celular, el IMEI del celular y correo electrónico.
  + El usuario puede recibir y enviar pagos a su monedero con solo su número de celular.
  + Puede asociar su monedero a una tarjeta de débito del banco de manera que el saldo sea cargado o acreditado solo a la cuenta principal asociada a la tarjeta de débito.

## Artefactos y entregables.

* La entrega del código de este proyecto tiene como fecha fin de entrega el xxxx hasta las 18 horas con el código que esté en ese momento en el repositorio remoto.